

# Desarrollo



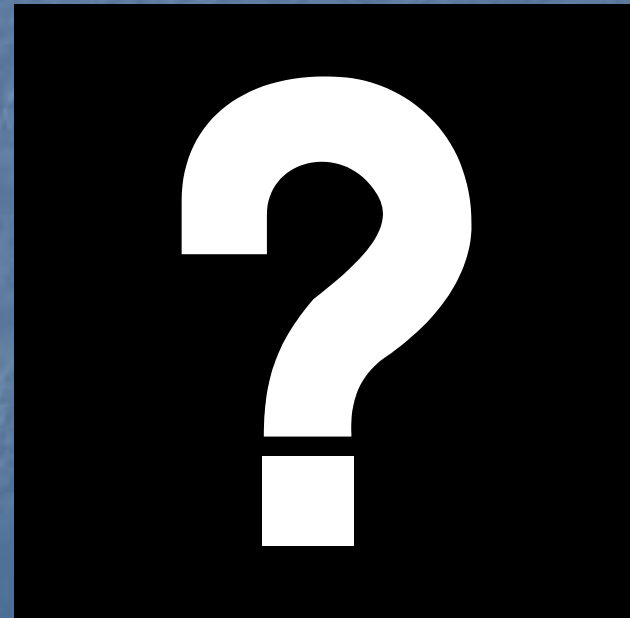
# Desarrollo u Ontogenia

- Desarrollo del comportamiento a través de la vida de un animal.

Instinto

O

Aprendizaje.



# Comportamiento innato: Instinto

- Pautas de comportamiento genéticamente determinadas que permiten al individuo responder ante un estímulo con el que nunca antes habían tenido contacto.
- EL aprendizaje demasiado lento o peligroso



# Comportamiento innato

- Ejemplos:
  - Buscar el pezón en mamíferos.
  - Picoteo de objetos brillantes y pequeños (polluelos y guajolotes).
  - Ingerir la placenta.
  - Anidación en cerdas y aves.

# Comportamiento innato

- Pueden existir estímulos desencadenadores



# Instinto

- Pueden modularse según las necesidades del medio (adaptativos)



# Instinto

- Típicos de cada especie o grupos genéticos emparentados



# Instinto

- Independientes de controles externos





# Estudios sobre conducta innata

- Harlow.
- 1905 - 1981.
- Mono rhesus.
- Desarrollo.
- Madres adoptivas.



# Aprendizaje

- Cambio en el comportamiento de un animal debido a la experiencia.



# Tipos de aprendizaje

- Sensibilización
- Habitación
- Asociación o condicionamiento
- Imitación o por observación

# Sensibilización

- Aumento de la respuesta por repetición de un estímulo (eventos importantes).



# Habitación.

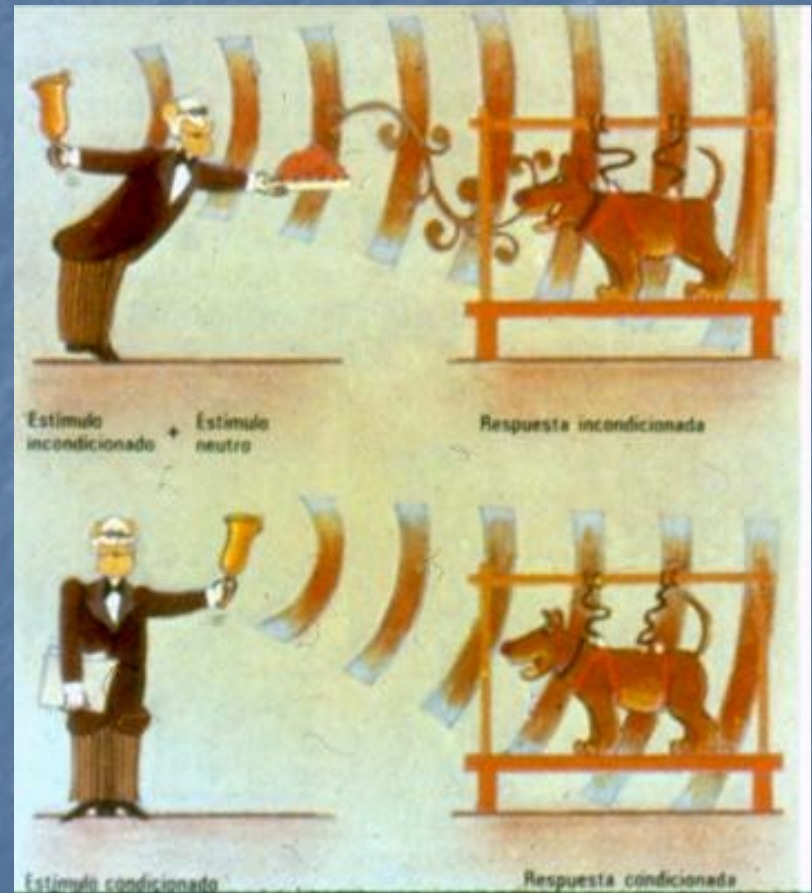
- Disminución de la respuesta por repetición del estímulo (eventos triviales).



# Asociación o condicionamiento.

- A) Clásico o Pavloviano.
- B) Operante o instrumental.

# Condicionamiento clásico.



# Condicionamiento operante o instrumental.





# Condicionamiento operante o instrumental.

- Refuerzo positivo



- Refuerzo negativo



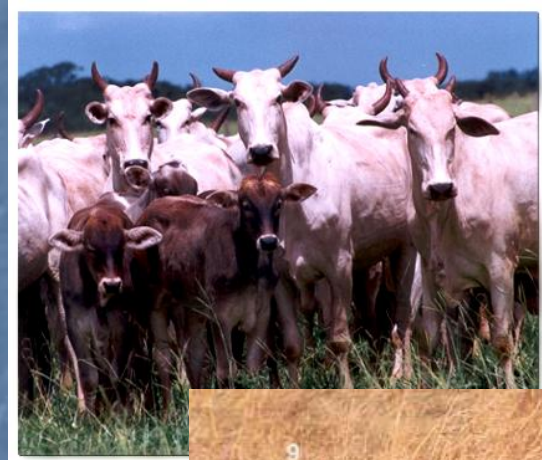
# Condicionamiento operante o instrumental

- Corrección
- Castigo



# Aprendizaje por Imitación u observación

- Pueden aprender de su madre o de otros individuos del grupo. Importante en la supervivencia.



# Herramientas



# Periodos de aprendizaje

## Fase sensible

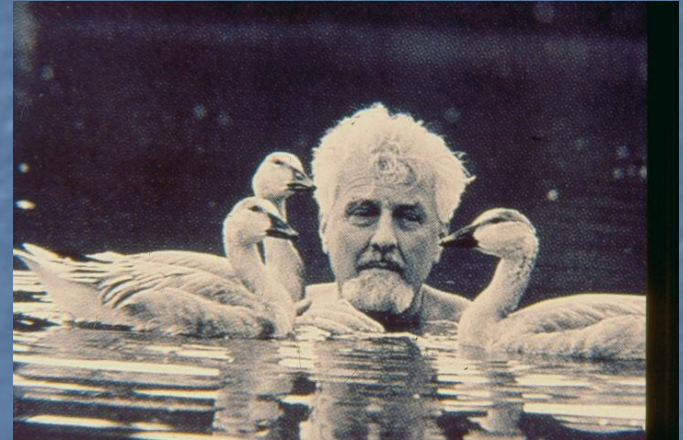
Etapa en la vida en la que el individuo está especialmente susceptible a aprender.

- Impronta
- Socialización



# Impronta

- Proceso instintivo en el cual el animal establece un vínculo duradero con un objeto o individuo sobresaliente.



# Tipos de impronta

- Materna y Filial



- De hábitat



- De comida



- Sexual



# Socialización

- Modificación del comportamiento debido a la interacción de un individuo con su grupo social.





# Socialización



# Juego

## Función:

- Aprendizaje y práctica de conductas individuales y sociales



- Placer.





*We don't stop playing because we grow old;  
we grow old because we stop playing.*

George Bernard Shaw

